

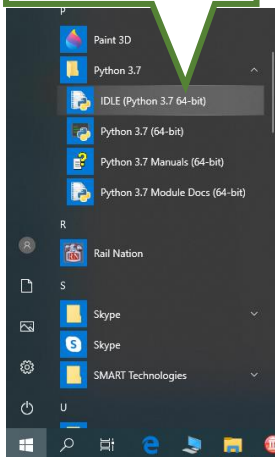
## Урок 2. Первая программа.

*Задача: Написать программу, которая запрашивает у пользователя его имя, а затем с ним здоровается.*

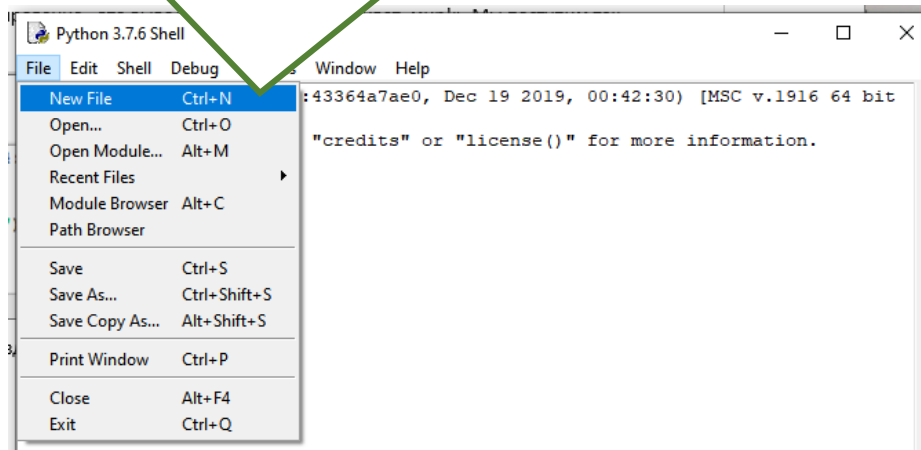
Где же писать программу? В режиме консоли написать ее невозможно, поскольку он очень ограничен: не позволяет сохранять результаты, не дает писать большие программы, не позволяет пользоваться структурным программированием и т.д.

Поэтому в дальнейшем мы будем использовать другой (текстовый) режим.

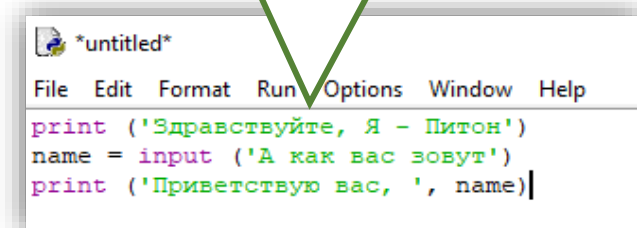
1. Запустите IDLE Python.



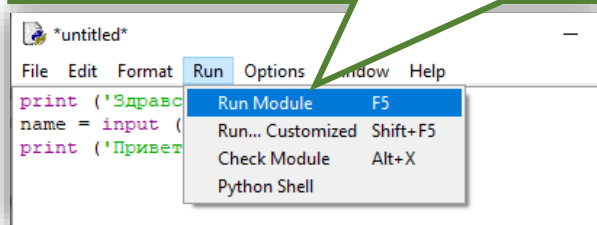
2. Зайдите в меню Файл и выберите команду New File. Откроется пустое окно программы, в котором можно вводить код



3. Наберите следующий код:



5. Запустите программу, выбрав команду меню: Run/Run или нажав клавишу F5



4. Разберем код:

В 1-ой строке выводим надпись на экран  
Во 2-ой - мы создали переменную «name», куда пользователь введет своё имя.  
В 3-ей – выводим приветствие, затем выводим на экран содержимое переменной name

6. Программа сначала попросит сохранить файл:

