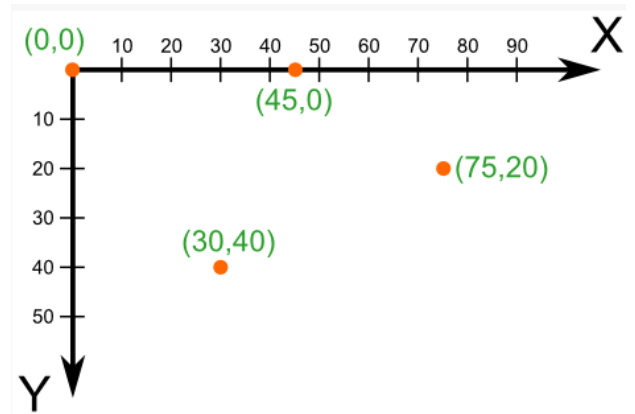


Урок 3. Домик в деревне.

Итак, мы приступаем к созданию эпического полотна «Домик в деревне».

Напоминаю, что картины рисуют на холсте (в питоне это Canvas), а отсчет координат начинается с левого верхнего угла.



1. Подготавливаем холст

```
from tkinter import * # импортируем библиотеку tkinter
root = Tk()           # создаём объект с именем root

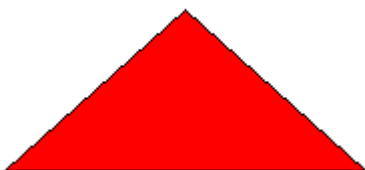
c = Canvas (root,      # Создаем холст под названием «с»
            width = 800, height = 600, # размерами 800*600
            bg = 'white') # белого цвета
c.pack()              # помещаем холст в окно
root.mainloop()      # выводим окно на экран
```

2. Запустите программу. Вы увидите окно белого цвета размером 800*600. Значит пока все верно. Холст подготовлен. Можно творить.

3. Рисуем крышу дома. Крыша треугольная, поэтому ее будем рисовать при помощи многоугольника. Три вершины – три точки с координатами: (110, 300), (20, 380), (200, 380). Но учтите, что размещать многоугольник нужно до оператора `root.mainloop()`, иначе вашу крышу никто не увидит:

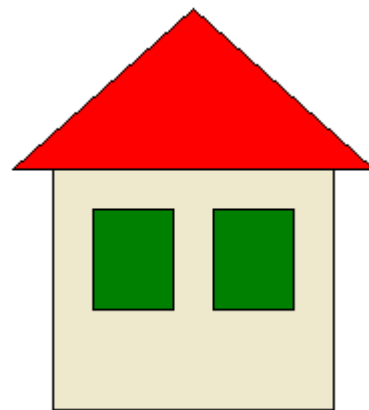
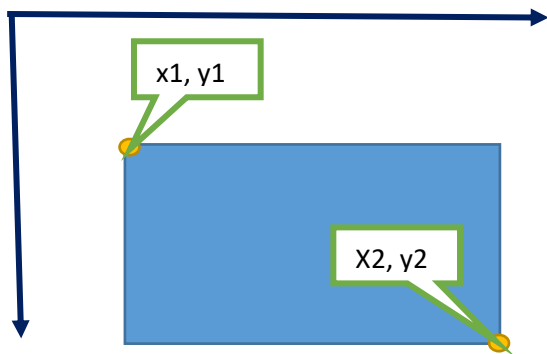
```
c = Canvas (root, width = 800, height = 600, bg = 'white')
c.pack()

c.create_polygon((110, 300), (20, 380), (200, 380),
                fill='red', outline='black')
```



Результат

4. Стены и окна домику будем делать из прямоугольников (**rectangle**)
Синтаксис этой функции такой:
`c.create_rectangle (x1,y1, x2,y2, fill = 'цвет')`



Самостоятельно добавьте стены и окна домику. Вот мой вариант:

5. **Самостоятельно**. Добавьте небо и землю, разукрасьте картину так, чтобы она стала красивой.

Примечание. Цвета в процедуре можно указывать словами (файл «color1.jpg») или в виде кода (файл «color2.jpg»)

Например, крышу можно закрасить так:

```
c.create_polygon((110, 200), (20, 280), (200, 280),  
fill='maroon', outline='black')
```

А можно так:

```
c.create_polygon((110, 200), (20, 280), (200, 280),  
fill='#993333', outline='#000000')
```

Результат в любом случае должен быть одинаковый.

После всех украшений у меня получился такой шедевр:

