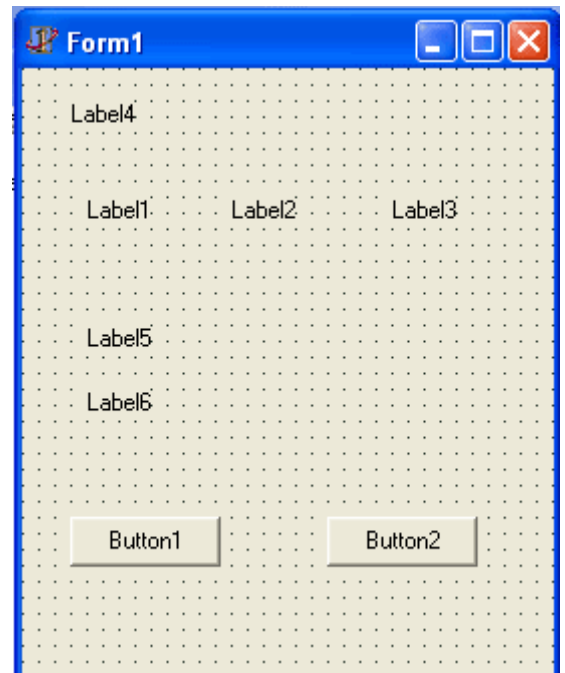


§16. Игра «Игровой автомат».

Создать движок для игры «Игровой автомат», подобный тем, которые ставятся в казино.

Для игры необходимо: **label**-ы (для вывода информации о том, какие фишки выпали), кнопка для начала игры, информация о выигрыше, информация о моем счете.

1. Сделайте свою форму похожей на мою:



Логика программы:

В начале игры пользователю выдаем сумму, равную 1000 р. При нажатии на кнопку **Играем** в label1, label2 в label3 заносятся разные случайные цифры. При совпадении всех трех чисел выводим надпись о **победе**, а сумму ставки увеличиваем в 5 раз. В случае проигрыша сумму игрока уменьшаем на 100 р. - это наша ставка.

Начинаем программировать кнопку **Играем** (на рис это Button1):

2. Двойной щелчок по кнопке **Играем**.
3. В обработчике события напишем (то, что выделено цветом):

randomize; - запускаем генератор случайных чисел

x:= random(3)+1; - вводим переменную, отвечающую за первое число- x. Этой переменной присваиваем любое число от 1 до 3. (Напомним, что random(3) использовать нельзя, т.к. компьютер в этом случае генерирует число в промежутке от 0 до 2, поэтому независимо от результата прибавим число 1).

label1.Caption:= IntToStr(x); - выводим число на экран.

4. Добавляем операторы для других чисел:

y:= random(3)+1;

label2.Caption:= IntToStr(y);

z:= random(3)+1;

label3.Caption:= IntToStr(z);

Что теперь? Сравниваем их, **if ((x=y) and (x=z) and (y=z))**

и если они равны, то увеличиваем сумму на 500р (за выигрыш) **then sum:= sum+ 100*5;**

иначе – уменьшаем сумму на 100 руб (за проигрыш) **else sum:= sum-100;**

5. Продолжаем программировать кнопку:

Выводим на экран сведения о деньгах: **label5.Caption:='У вас на счету: ' + IntToStr (Sum);**

Вводим переменную для счета сыгранных игр, и, поскольку один раз уже сыграли, то **n:=n+1;**

Выводим на экран сведения о количестве сыгранных игр:

label6.Caption:='Количество игр: ' + IntToStr (n);

Заканчиваем игру, когда пользователь сыграет 10 раз:

if n=10 then

```
begin
```

```
showMessage ('Игра закончена! У вас ' + IntToStr (Sum)+' руб');
```

```
form1.Close;
```

```
end;
```

Описываем переменные.

6. В нашей программе участвуют пять переменных. Три из них внутренние - это x,y,z. Внутренние - используются только внутри данной процедуры. Есть и другое название - локальные. Их описывают внутри процедуры, сразу после названия. Посмотрите, сделайте так же у себя:

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
```

```
var x,y,z:integer;
```

```
begin
```

7. Две другие будут участвовать еще и в процедуре создания формы: OnCreate. Поэтому в раздел **implementations** запишите их так:

```
implementation
```

```
var n,sum:integer;
```

```
{ $R *.DFM }
```

8. И последнее. Надо задать начальные значения. Для счетчика $n = 0$ и для $Sum = 1000$. Вы помните, что это делается в процедуре создания формы OnCreate?

Если не вспомнили, посмотрите приведенный ниже код, сверьте его со своим:

```
unit Unit1;
```

```
interface
```

```
uses
```

```
Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs, StdCtrls;
```

```
type
```

```
TForm1 = class(TForm)
```

```
Label1: TLabel;
```

```
Label2: TLabel;
```

```
Label3: TLabel;
```

```
Label4: TLabel;
```

```
Label5: TLabel;
```

```
Label6: TLabel;
```

```
Button1: TButton;
```

```
Button2: TButton;
```

```
procedure Button1Click(Sender: TObject);
```

```
procedure FormCreate(Sender: TObject);
```

```
procedure Button2Click(Sender: TObject);
```

```
private
```

```
{ Private declarations }
```

```
public
```

```
{ Public declarations }
```

```
end;
```

```
var
```

Form1: TForm1;

implementation

var n,sum:integer;

{ \$R *.DFM }

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);

var x,y,z:integer;

begin

randomize;

x:= random(3)+1;

label1.Caption:=IntToStr(x);

y:= random(3)+1;

label2.Caption:=IntToStr(y);

z:= random(3)+1;

label3.Caption:=IntToStr(z);

if ((x=y) and (x=z) and (y=z))

then

sum:= sum+ 100*5;

else

sum:= sum-100;

label5.Caption:='У вас на счету: ' + IntToStr (Sum);

n:=n+1;

label6.Caption:='Количество игр: ' + IntToStr (n);

if n=10 then

begin

showMessage ('Игра закончена! У вас ' + IntToStr (Sum)+' руб');

form1.Close;

end;

end;

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);

begin

n:=0;

sum:=1000;

end;

procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);

begin

close;

end;

end.