

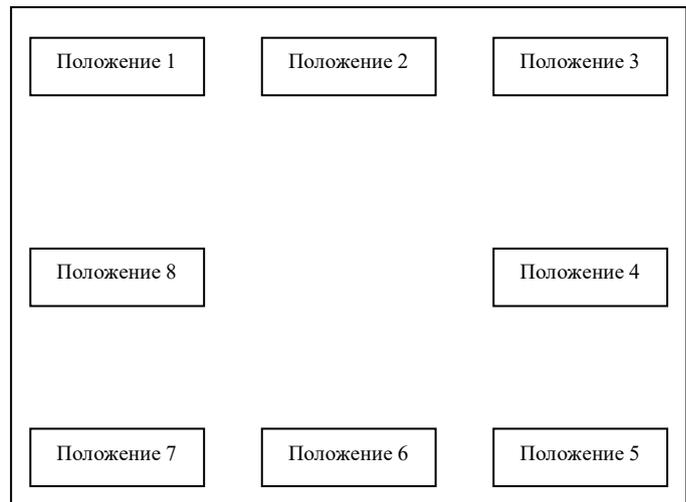
Урок 11. Свойство Visible (видимость) или как дурят «нашего брата».

Одно из самых используемых свойств любого компонента – видимость. С его помощью можно до поры спрятать какой-либо элемент.

Задание 13. Написать программу, в которой кнопка, при нажатии на неё, скачет по периметру формы, перемещаясь по часовой стрелке.

Создадим эскиз.

1. Начните новый проект. Сохраните его под названием **Задание 13**.
2. На форму поместите 8 кнопок, как на рисунке.



Всем кнопкам нужно дать одну и ту же надпись. Можно, конечно, выделять кнопки по очереди и изменять их свойство **Caption**. Но придется 8 раз делать одно и то же. Вам оно надо? Поэтому мы поступим следующим образом: выделим все кнопки и изменим необходимые значения. Для этого...

3. Прижмите клавишу **Shift** и щелкайте по всем кнопкам. Все выделились?
4. Выберите в **Object Inspector** свойство **Caption** и измените его на такое: **Нажми меня**.
5. Свойство **Visible** для всех кнопок поставьте равным **False** (их не будет видно в начале).
6. Снимите выделение со всех кнопок, щелкнув на чистом месте формы.
7. Выделите 1-ую кнопку, щелкнув по ней мышью, и её свойство **Visible** поставьте **True**. Именно первая кнопка будет видна после загрузки.
8. Запустите программу. На форме должна быть только первая кнопка.
9. Закройте программу и вернитесь в режим проектирования.

Первичная настройка закончена! Теперь дело за программированием. Что будем делать? При щелчке по кнопке перемещать её на середину формы, т.е. менять свойство **left**? Нет, не надо. Создадим имитацию прыжка. Сделаем видимой **кнопку 2**, а **кнопку 1** спрячем.

10. Сделайте двойной щелчок по **кнопке 1**.
11. Напишите жирное.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
    button1.Visible:=false;
    button2.Visible:=true;
end;
```

12. Запустите программу. Проверьте. После щелчка по первой кнопке, она исчезает, а 2-ая кнопка появляется, а создается ощущение, что прыгнула 1-ая кнопка.
13. Дальше понятно? Для второй кнопки обработчик такой: 2-ую кнопку прячем, 3-ью показываем и т.д. Доделайте.
14. Сохраните под именем **Задание 13**.

Самостоятельно.

Сделайте так, чтобы при нажатии на кнопку еще и менялся цвет формы: красный – синий – желтый – зеленый – оливковый – белый – черный - аквамарин